

OLIVIER BEAUDOIN

Programmeur et Concepteur de Jeux vidéo



(514) 668-9984



olivierbeaudoin853@gmail.com



952 rue Théorêt, Sainte-Thérèse, J7E 5G1



Beaudoinolivier.com

Sommaire

Depuis mon secondaire, j'ai une grande **passion** pour les jeux vidéo qui m'a permis d'acquérir une **technique d'Intégration multimédia**, ainsi qu'un **BAC en Intégration logicielle**. Depuis, mon talent en conception et programmation de jeux vidéo n'a cessé de se perfectionner. Actuellement, je poursuis **mon rêve** dans le but d'un jour travailler dans le domaine du jeu vidéo.

Compétences

Compréhension des outils de développement

Capacité autodidacte

Passion pour l'apprentissage et l'audace d'acquérir de nouvelles connaissances de façon autonome.

Connaissance des langages de programmation

Connaissance et utilisation de plusieurs langages de programmation et détient les capacités autodidactes dans apprendre davantage si nécessaire.

Rédaction de code

Rédaction de code de qualité, performant, modulable et commenté pour suivre les normes de l'industrie.

Analyse et synthèse d'information

Évaluation des besoins

Évaluation des exigences et capacité de suggérer des alternatives en fonction de l'expérience utilisateur ou des directives assignées.

Résolution de problème

Utilisation d'algorithmes et de méthodes appropriées dans le but de répondre aux exigences prédéfinies.

Gestion et communication

Relation publique

Être à l'écoute du client et de ses besoins, afin de trouver des solutions dans un environnement professionnel.
Gérer les problèmes et aider les membres de l'équipe au besoin.

Langages et Logiciels

C# / AS3



C++



Unity



Unreal Engine



Logiciels Adobe



Formations

Baccalauréat en Création de jeu vidéo: Profil Intégration Logicielle

UQAT (2019 - 2021)

Conceptualiser et créer des jeux vidéo.
Développement et gestion technique relatif au jeu.

Technique Intégration Multimédia

Cégep Saint-Jérôme (2015 - 2019)

Programmer des éléments interactifs et des jeux vidéo.
Synthèse d'image et modélisation 3D.
Intégration d'interactivité dans les médias.

Qualification militaire de base

Forces armées Canadiennes

Travailler en équipe.
Accomplir des tâches efficacement.
Discipline et autonomie.

OLIVIER BEAUDOIN

Programmeur et Concepteur de Jeux vidéo



(514) 668-9984



olivierbeaudoin853@gmail.com



952 rue Théorêt, Sainte-Thérèse, J7E 5G1



Beaudoinolivier.com

EXPÉRIENCES

2018 - ...

Réserviste militaire

4e Bataillon 22e Régiment (Laval)

Utiliser du matériel perfectionné de communication, de navigation et de vision de nuit en campagne.
Être discipliné, efficace, et doit savoir prendre des décisions rapidement en cas d'imprévus.
Savoir travailler en équipe pour n'importe quelles tâches.

2020

Moniteur pour formation Unity

UQAT (campus Montréal)

Détenir des connaissances avancées du logiciel Unity et du langage de programmation C#.
Communiquer des principes techniques de façon simple et efficace, pour un public non familier à la matière.
Être autonome et professionnel pour le bon déroulement de la formation universitaire.

2019

Programmeur junior

WoozWorld (Montréal)

Programmation de script ActionScript 3
Développer de nouvelle fonctionnalité de façon indépendante.
Travailler sous la pression et respecter les échéanciers.
Communiquer avec les membres de l'équipe pour garder un bon rythme de travail.

2016 - 2019

Commis/Livreur de Pharmacie

Uniprix (Sainte-Thérèse)

Livrer les médicaments sous un horaire restreint.
Gérer les problèmes avec autonomie.
Savoir gérer les problèmes en magasin.
Homme à tout faire (Réparation, Entretien ménager, Service à la clientèle)

Réalisations



Mes coups de coeur, pour plus de détails allez voir mon portfolio.

BrightSide

Jeu programmer en C# (Unity):

- Responsable de la programmation
- Résolution de problème complexe
- Réalisé en moins d'une semaine

Ethereal Estate

Jeu programmer en C++ (Unreal Engine 4):

- Directeur technique
- Équipe de 32 personnes
- Gestion de l'équipe de prog.

Concours Ubisoft 2020

Die Die Tower (Unity)

- Premier jeu multijoueur en ligne
- Réalisé pour le concours ubisoft
- Seul programmeur

INTÉRÊTS

